Grupp 32 Möte 2017-04-03

Närvarande:

Anders Bäckelie

Jacob Rohdin

Leo Oinonen

Mikael Törnqvist

Sekreterare: Leo Oinonen

**Dagordning:**

* Ändra projekt
* GUI
* Domänmodellrepsons

**Möte**

Mötet inleddes 14:07

**Ändra projekt:**

Vi började mötet med att ändra spelets mål. Tanken är att spelet ska byggas upp dynamiskt, istället för att ha ett antal banor.

Vi kom fram till att börja med en 2D Platformer där:

* Spelets mål är att man ska ta sig så långt som möjligt
* Utöver detta ska det finnas mynt på banan/banorna som ska kunna samlas in.
* Det ska finnas en affär där man kan använda mynten för att köpa uppgraderingar.
* Spelet ska bli svårare för antalet rum du klarar av.
* Rekordet antal rum ska sparas.

**Bestäm preliminärt GUI:**

libgdx tar en paus.

**Domänmodell:**

Efter kritik från seminariet 2017-04-03 så ska vi göra ändringar i domänmodellen på draw.io.

Mötet avslutades 14:58